

# Winamp Plug-In FAQ's

## Was ist ein Plug-In?

Ein Plug-In ist ein kleines Zusatzprogramm für verschiedene MP3-Player (z.B WinAMP, K-Jöfol, Sonique etc.)

## Gibt es verschiedene Arten von Plug-Ins?

Ja, es gibt

- Visuelle Plug-Ins
  - im Fenster
  - im Vollbild
  - 3 Dfx
- Audio Plug-Ins
- General Plug-Ins

**Visuelle Plug-Ins:** Sind grafische Erweiterungen für WinAMP und andere Player in der Form von z.B. Analyzern, animierte Boxen usw. Leider benötigen die meisten visuellen Plug-Ins eine hohe Prozessorleistung. Aber schön sind sie allemal.

**Audio Plug-Ins:** Dienen der Akustik. Spielt man ein Lied ab, so kann man z.B. die Schnelligkeit oder den Klang verändern. Oder einen Chor hinzufügen und...

**General Plug-Ins:** Erweitern die Funktionen des Players. Wie wäre es z.B. mit einem Joystick den WinAMP Player zu bedienen?

## Wie installiere ich ein Plug-In?

Als erstes muss man (falls nötig) die Datei entpacken. Danach hat man in der Regel einen Ordner vor sich liegen. Da schaut man dann hinein und ... oh weh, entweder ist der Ordner leer oder es ist nur eine Readme Datei drin. Nun die Plug-Ins bestehen meistens aus einer .dll Datei (Dynamik Link Library). Dll's sind Bibliothekdateien mit kompiliertem Code auf den andere Anwendungen zurückgreifen können. .... das soll reichen. Auf jeden Fall zeigt Windows diese Dateien standardmäßig nicht an. Das kann man aber ändern. In dem Plug-In Ordner geht man auf die Menüleiste: *Ansicht/Ordneroptionen/Ansicht* und aktiviert dort den Punkt alle Dateien anzeigen. So jetzt sehen wir auch die Dateien. Jetzt muss man nur noch die Datei in den Plug-In Ordner des entsprechenden Players kopieren.

## Wie konfiguriere ich ein Plug-In?

Nachfolgende Erklärung ist exemplarisch für den WinAMP-Player. Als erstes muss der Player gestartet werden. Jetzt klickt man mit der rechten Maustaste auf die obere linke Ecke und wählt aus dem sich öffnenden Menu *visualizationselect Plug-In*. Alternativ tut es auch die Tastenkombination "Ctrl+K". Sollte es sich um ein visuelles Plug-In handeln das man auswählen möchte, so kann man es gleich im rechten Fenster mit der Maus anklicken. Je nachdem kann man den Plug-In auch noch konfigurieren. Einfach mal ausprobieren und auf *Configure* klicken. Sollte es sich nicht um ein visuelles Plug-In handeln, kann man im linken Teil des Fensters die Ebenen wechseln (input, output, dsp, general purpose).

Unter irgendeinem Punkt wird das Plug-In dann im rechten Fenster angezeigt. So jetzt kann man das Fenster schließen.

### **Wie starte ich ein Plug-In?**

Es kann sein, dass man den Player noch einmal neu starten muss, bevor das Plug-In läuft. So, nun starten wir irgendein MP3-Song, gehen wieder mit der rechten Maustaste auf die obere linke Ecke, wählen *visualizationstart/stop plug-in* und das Teil sollte laufen. Schneller geht es wieder mit der Tastenkombination "Ctrl+Shift+K". Diese gilt sowohl zum starten als auch zum beenden des Plug-Ins.